*Projektni zadatak*

Daljinac®

-

Opametite svoju klimu

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti podešavanja tajmera

**Sadržaj:**

1. [**Scenario rada**](#_3znysh7) **tajmera 4**

**1.1. Kratak opis 4**

**1.2. Tok događaja 4**

1. **Posledice 5**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Mesta izmene** | **Autor/i** |
| **6.3.2020.** | **1.0** | **Osnovna verzija** | **Aleksa Jovanović** |
|  |  |  |  |

# Scenario rada tajmera klima uređaja

1.1. Kratak opis

Daje se mogućnost korisniku da namesti željeno vreme nakon koga želi da se klima uredjaj uključi ili isključi

1.2. Tok događaja

**Glavni tok:**

1.2.1. Prijava korisnika na svoj nalog (koraci se nalaze u okviru funkcionalnosti *‚‚Logovanje”*).

1.2.2. Korisnik klikom na dugme *‚‚Login”* dobija prikaz kartica soba.

1.2.3. Korisnik klikom na karticu bira sobu u kojoj želi da podesi tajmer.

1.2.4. Korisnik klikom na dugme “Timer” otvara opcije tajmera.

1.2.5. Korisnik podešava vreme tajmera i bira da li je zadati tajmer za paljenje ili za gašenje klima uredjaja.

1.2.6. Sistem komunicira sa Arduino komponentom i interno podesva boolean promenljivu tako da Arduino zna da je ukljucen odredjeni tajmer.

1.2.7. Sistem u opcijama tajmera otvara dijalog gde prikazuje preostalo vreme i dugme “Reset Timer” za prevremeni prekid odnosno poništavanje tajmera.

1.2.8. Nakon isteka vremena na tajmeru klima uredjaja se pali ili gasi, a dugme “Reset Timer” ce posiveti i neće se odazivati na akciju klika.

**Alternativni tok:**

1.2.5. a) Ukoliko je neki tajmer već postavljen, ponovnim unosom novih podataka će se pregaziti stare vrednosti na Arduinu.

Nastavlja se sa daljim koracima:

1.2.7. a) Ukoliko se pritisne dugme “Reset Timer” pre isteka vremena, tajmer će se ugasiti, a klima uredjaj ostaje u dotadasnjem stanju.

1. Posledice

Tajmer je samo dodatna opcija projekta Daljinac koja omogućava paljenje i gašenje klime nakon odredjenog vremena, koje podešava korisnik.